

## **REGELWERK CHANBARA (SCHWERTKAMPF MIT SOFTSCHWERTERN – BEIGESTELLT)**

Kurzbeschreibung: die Kämpfer sitzen am Mattenrand nehmen das Schwert und begrüßen sich durch verneigen vor dem Kampf. Sie gehen zur Mitte kreuzen die Schwerter und der Kampf beginnt. Alle Treffer mit dem BEIDHÄNDIG geführten Schwert ergeben Punkte, ABER auch die aus dem Semikontakt bekannten Fußtechniken können Punkte ergeben. Sehr spannender und koordinationsintensiver Sport der von jedem betrieben werden kann.

Kategorien: nach Körpergröße (Geschlechtsneutral) siehe Ausschreibung  
Ausrüstung: KOPFSCHUTZ, FUßSCHUTZ, SCHIENBEINSCHUTZ, ZAHNSCHUTZ, TIEFSCHUTZ EMPFOHLEN  
Bekleidung: Kampfsportdress frei – ident Kickboxregelwerk

Trefferfläche Schwert: ganzer Körper – ausgenommen STICHTECHNIK zum Gesicht  
Trefferfläche mit dem Fuß: ident wie Semikontaktregelwerk

### Ausführung der Techniken und Punktevergabe :

Alle Schwerttechniken müssen beidhändig ausgeführt werden um Punkte zu erzielen – Körpertreffer 1 Punkt, Kopftreffer (Ausgenommen Stich zum Gesicht) 2 Punkte.  
Alle Fußtechniken müssen mit Schwert (beidhändig geführt) ausgeführt werden.  
Semikontaktregelwerk – Fuß zum Körper 1 Punkt, Fuß zum Kopf 2 Punkte etc.

### VERBOTENE TREFFERSTELLEN :

Schwert - Gesichtsfläche und Genitalbereich durch Stich, sonst ist alles Trefferfläche!

Fußtechniken - ident zum Semikontaktregelwerk (Rücken, Oberschenkel usw.)

### VERBOTENE TECHNIKEN :

Stich zum Gesicht, Bodenkontakt mit Händen oder Oberkörper.

### KAMPFZEIT :

1 mal 2 min für Vorkämpfe und Finale – Punkteunterschied 0:10 – Vorzeitiger Abbruch durch Technische Überlegenheit.

## **REGELWERK RUMBLE (GÜRTELZIEHEN – Vorstufe zum Kampf speziell für Kids U 13 entwickelt – Spielkampfsystem)**

Kurzbeschreibung: 2 Kämpfer stehen sich gegenüber und haben an ihrem Budogürtel, 3 Schleifen herunterhängen – beim Kommando Fight versucht man die Bänder des anderen herauszuziehen und hochzuhalten. Der Referee gibt einen Punkt und wer als erstes 3 Punkte hat, hat gewonnen oder nach Ablauf der Minute Kampfzeit. WICHTIG – Schnelligkeit und das schnelle hochhalten des Bandes.

Kategorien: nach Körpergröße (Geschlechtsneutral) siehe Ausschreibung  
Ausrüstung: Kopfschutz  
Bekleidung: Kampfsportdress frei mit Budogürtel

### Ausführung der Techniken und Punktevergabe :

Alle Grifftechniken müssen zum Gürtel gehen, der Gegner darf nicht umgestoßen oder geschlagen werden. Die Bänder dürfen nicht festgehalten werden und der Körper darf nur mit den Füßen den Boden berühren. Die Kinder sollen lernen fair, schnell und ohne schlechte Emotionen zu agieren – dennoch sollte sich gerade hier der Wettkampfgedanke und der Siegerwille entwickeln.  
Pro gezogenem Band das auch als erstes in die Höhe gestreckt wurde – gibt es einen Punkt.

### VERBOTENE TECHNIKEN:

Umstoßen, Schlag - Boxtechniken, Fuß und Fegetechniken, Bodentechniken, fallen lassen oder wegrennen.

### KAMPFZEIT:

1 mal 1 min oder wer als erstes alle 3 Bänder gezogen und in die Höhe gestreckt hat.